

## 1 RDA

Si disegni lo stack dei record di attivazione nell'istante in cui viene eseguita per la terza volta dal lancio del programma l'istruzione della funzione ...g(...). Si rappresentino tutte le variabili (vettori: blocchi contigui; pun- tatori: frecce; valori indefiniti: punti interrogativi). L'utente fornisce l'intero «3» come input.

```
1  int g(int a, int b, char *v) {
2      printf("%c", v[b % 5]);
3      if (a == 0)
4          return b;
5      else
6          return (a + b) * g(a - 1, b + 1, v);
7  }
8
9  int f(int n, char *v) {
10     return g(n - 1, 1, v);
11 }
12
13 int main() {
14     int i, n;
15     char v[6] = {'A', 'B', 'C', 'D', 'E', '\0'};
16     printf("inserisci n (>0) :");
17     scanf("%d", &n);
18     for (i = n; i >= 1; i--)
19         printf("%d\n", f(i, v));
20     return 0;
21 }
```