

1 Record di attivazione

Si rappresenti il Record di Attivazione dei seguenti programmi al momento indicato nel codice.

Listato 1: RDA 1

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int a;
4
5  int f(int *v, int i){
6      int r = 1;
7      /* RDA a questo punto */
8      for(;i<5;i++){
9          a = a - *(v+i);
10         r = r % *(v);
11     }
12
13     return r;
14 }
15
16 int main(){
17     a = 10;
18     int v[5] = {3,1,4,2,0};
19     int r;
20
21     r = f(v, 0);
22
23
24     if(a<0){
25         printf("%d", r);
26         return a;
27     } else {
28         printf("OK\n");
29         return r;
30     }
31 }
```

Listato 2: RDA 2

```
1  #include <stdio.h>
2  #define MAX_SIZE 6
3
4  void f(int *arr, int size);
5
6  int main() {
```

```

7   int a[MAX_SIZE] = {3,1,4,6,0,2};
8   int i;
9
10  f(a, MAX_SIZE);
11
12  for(i = 0; i<MAX_SIZE; i++) {
13      printf("%d, ", a[i]);
14  }
15
16  return 0;
17 }
18
19 void f(int *arr, int size) {
20     int x, i;
21
22     for(i = 0; i<size/2; i++) {
23         x = arr[size-1-(2*i)];
24         /* 1) RDA a questo punto all'iterazione 1 */
25         *(&(arr[size-1-i])-i) = arr[0];
26         *arr = x;
27         arr++;
28         /* 2) RDA a questo punto all'iterazione 1 */
29     }
30 }

```

Listato 3: RDA 3

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #define MAX_SIZE 4
4
5  void f(char *p, int len);
6
7  char g(char c);
8
9  int main() {
10     int a;
11     char s[MAX_SIZE+1] = "ciao";
12     a = strlen(s);
13
14     s[1] = g(s[1]);
15     f(s,a);
16     /* 3) RDA a questo punto */
17
18     return 0;
19 }
20

```

```

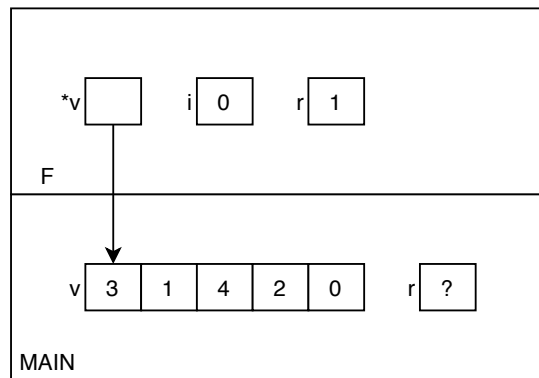
21 void f(char *p, int len) {
22     int i;
23     for(i=0; i<len; i++){
24         *(p+i) = g(*(p+i));
25     }
26     return;
27 }
28
29 char g(char c){
30     /* 1) RDA a questo punto alla prima invocazione */
31     /* 2) RDA a questo punto alla seconda invocazione */
32     if(c>='a' && c<='z')
33         return c - ('a'-'A');
34     else
35         return c;
36 }

```

1.1 Soluzioni

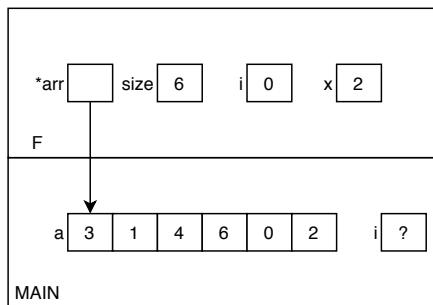
1.1.1 RDA 1

a 10

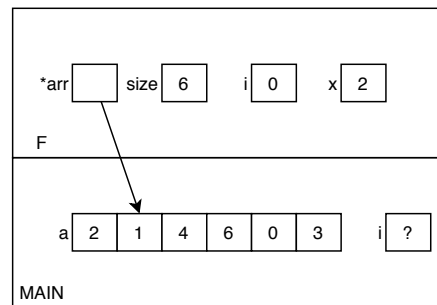


1.1.2 RDA 2

1)

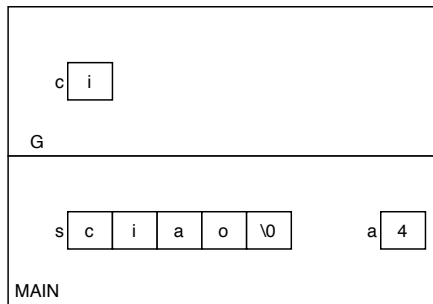


2)

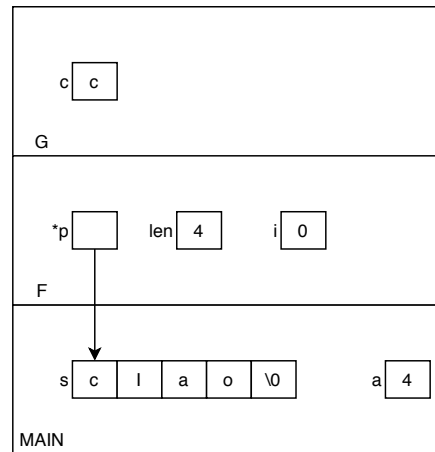


1.1.3 RDA 3

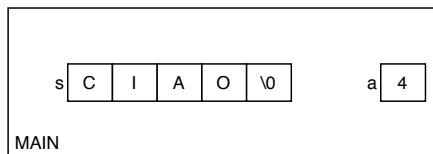
1)



2)



3)



Licenza e crediti

Crediti

Quest'opera contiene elementi tratti da materiale di Gerardo Pelosi redatto per il corso di Fondamenti di Informatica per Ingegneria dell'Automazione a.a. 2013/14.

Licenza beerware¹

Quest'opera è stata redatta da Stefano Cherubin. Mantenendo questa nota, puoi fare quello che vuoi con quest'opera. Se ci dovessimo incontrare e tu ritenessi che quest'opera lo valga, in cambio puoi offrirmi una birra.

¹<http://people.freebsd.org/~phk/>